

# Interaktives Video mit H5P

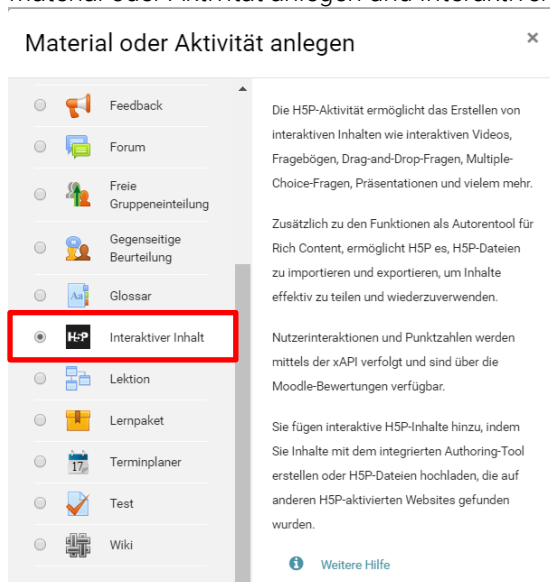
Autor/in: BLC  
Ausgabestelle: Prorektorat  
Geltungsbereich: Fachhochschule Graubünden  
Klassifizierung: Intern  
Version: 1.0  
Ausgabedatum: 23.03.2020

H5P ist die neueste Funktion im unseren Moodle System. H5P bietet verschiedene interaktive Aktivitäten im Moodle. Die wichtigste davon ist interaktive Video.

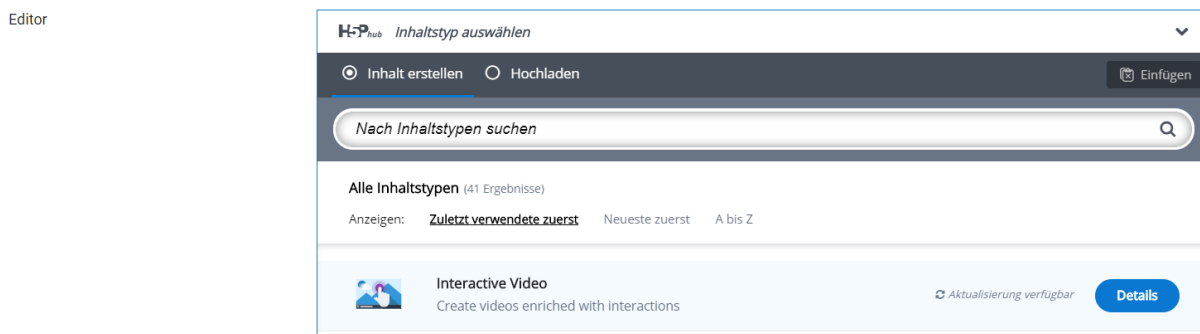
Mit dem interaktiven Video können die Lehrende verschiedene Dinge (Frage, Texts, Link, Navigation, usw.) in einem Video einbetten.

## Wie erstellt man ein interaktives Video im Moodle Kurs?

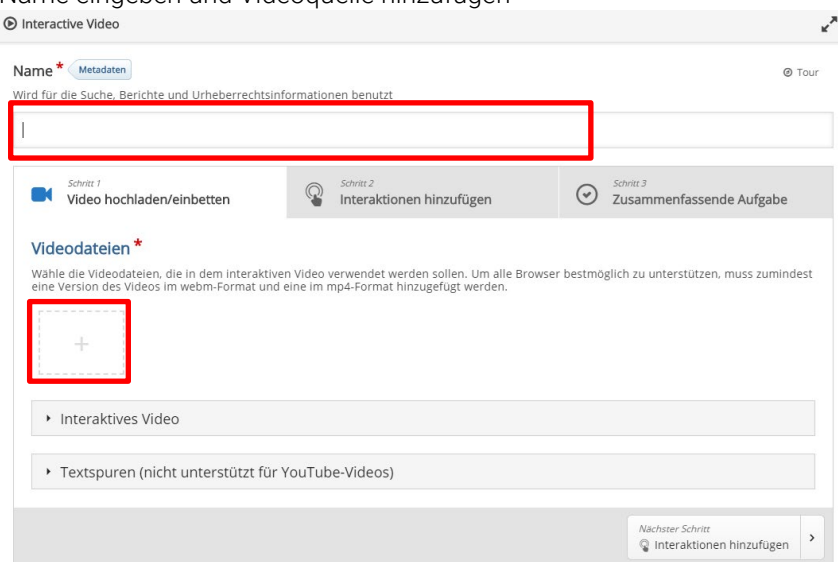
1. Material oder Aktivität anlegen und Interaktiver Inhalt auswählen



2. «Interactive Video» im Editor auswählen



3. Name eingeben und Videoquelle hinzufügen



4. Videolink hinzufügen. **Als Empfehlung:** Laden Sie bitte Ihr Video nicht direkt ins Moodle hoch (aufgrund der begrenzten Speicherkapazität im Moodle). Am besten nutzen Sie Youtube oder Switchtube als Videoquelle für dieses interaktive Video.

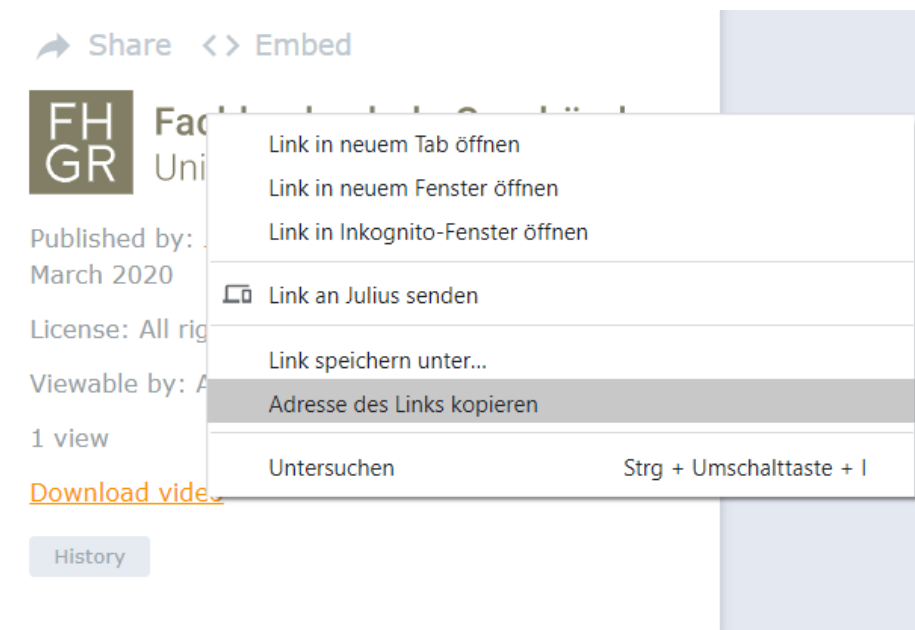
Wenn Sie Youtube Video als Videoquelle nutzen, können Sie direkt mit Schritt 5 fortfahren.

- Diese Schritte brauchen Sie, wenn Sie SWITCHtube als Videoquelle nutzen.  
Öffnen Sie Ihren Channel im [SWITCHtube](#) und stellen Sie sicher, dass die folgende Einstellung aktiviert ist. Diese Einstellung finden Sie, wenn Sie Ihre Channel Seite öffnen und den «Edit channel» Button auswählen.

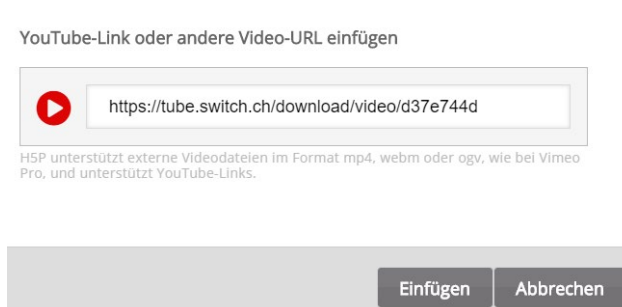
**Video download**

Each video page in this channel will include a “Downloadable version” link.

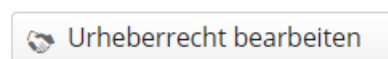
- «Save Changes» Button klicken.
- Das gewünschte Video von Ihrem Channel auswählen und öffnen.
- Download Video Link auf der rechten Seite kopieren. Rechte Maustaste klicken und «Adresse des Links kopieren» auswählen.



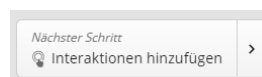
5. Video Link im Moodle Eingabefeld einfügen.



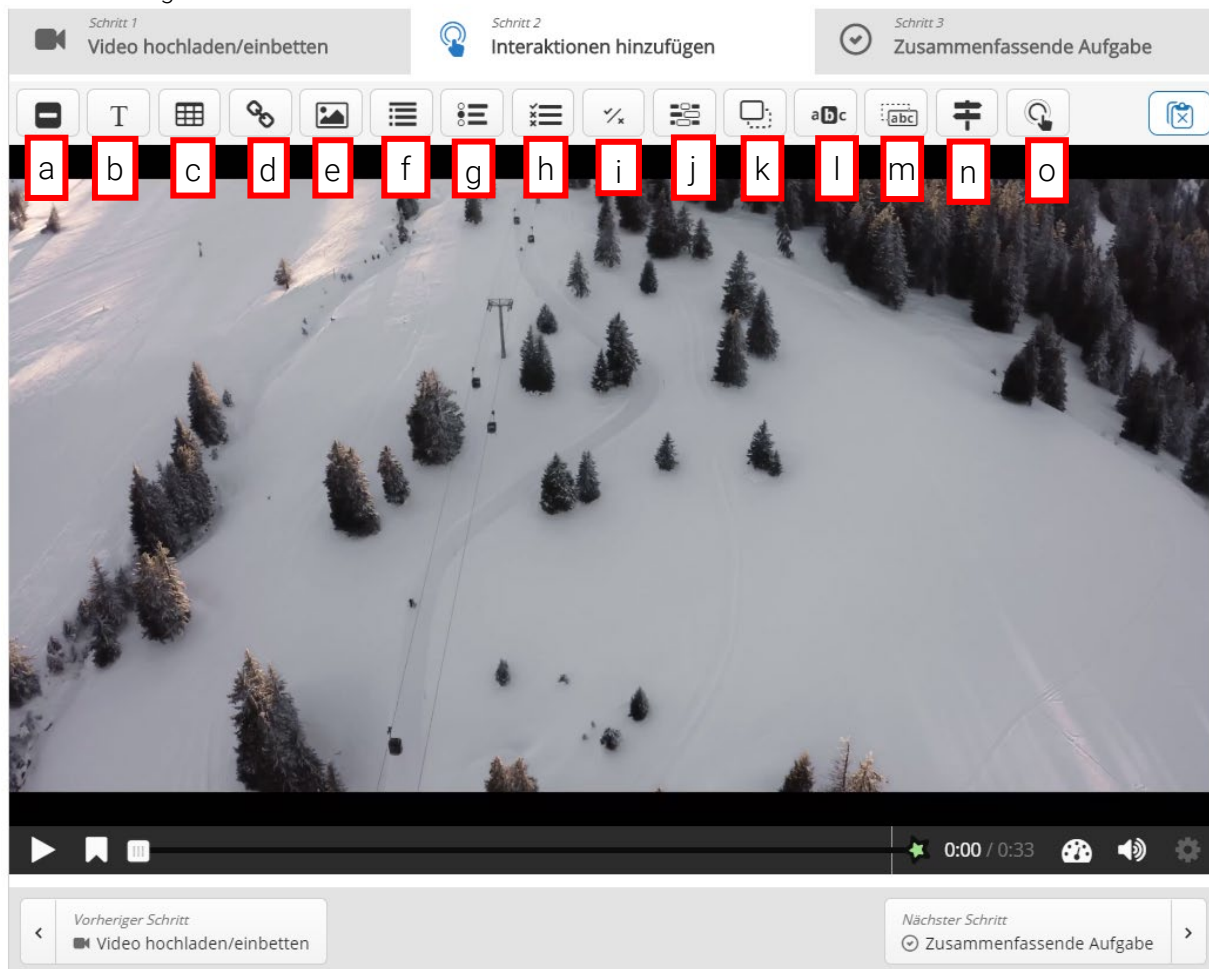
Zusätzlich können Sie die Urheberrecht Info vom dem Video mit dem folgendem Button hinzufügen.



Danach können Sie «Interaktionen hinzufügen» auswählen.



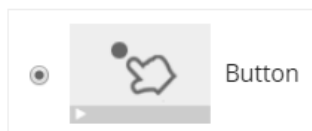
6. Jetzt sehen Sie das Interaktionsfenster. Hier können Sie die verschiedenen Möglichkeiten in das Video hinzufügen.



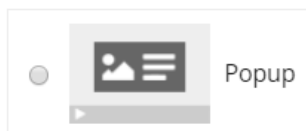
- a. Label (Text): Text anzeigen
- b. Text: Text anzeigen mit dem Button
- c. Tabelle
- d. Link
- e. Bild Pop-up
- f. Aussage Fragentyp: Zuschauer sollen eine richtige Aussage auswählen.
- g. Singlechoice Fragentyp: MC Frage, es hat nur eine richtige Antwort.
- h. Multiplechoice Fragentyp: MC Frage, es kann ein oder mehrere richtige Antworten haben.
- i. Wahr/Falsch Fragentyp
- j. Kurzantwort Fragentyp: Zuschauer sollen den fehlenden Text selbst eingeben.
- k. Drag & Drop Fragentyp
- l. Wort markieren Fragentyp: Zuschauer sollen das richtige Wort in einem Textbereich auswählen.
- m. Wort Drag & Drop Fragentyp
- n. Navigation Menu: Zuschauer kann innerhalb das Video von einem Zeitpunkt zu anderen Zeitpunkt springen.
- o. Navigation Spot: Ein Bereich, wenn die Zuschauer den Bereich klicken, springen sie zu anderen Zeitpunkt oder öffnen sie automatisch ein neuen Link.

7. Sie können beliebige Interaktionen dem Video hinzufügen. Hier sind die generellen Einstellungen für die Interaktionen:
- Button oder Popup

#### Anzeigen als



Button



Popup

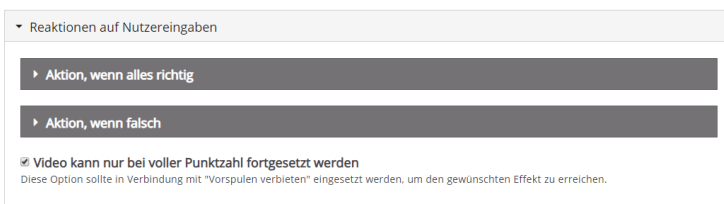
Button: Eingeklappte Interaktion, welche die Zuschauer erst anklicken müssen.

Popup: Interaktion wird direkt über dem Video angezeigt.

- Reaktion auf Nutzereingaben

Mit der Einstellung können Sie die Navigation des Videos basiert auf der Nutzereingabe einstellen.

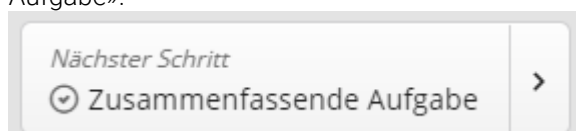
z.B. Wenn die Zuschauer die richtige Antwort ausgewählt haben, springen sie direkt zu einem bestimmten Zeitpunkt (MM:SS).



8. Sie können Ihre Interaktionen mithilfe der Navigationsleiste kontrollieren. Die Interaktionen sind mit Punkte bezeichnet.



9. Am Ende des Videos haben Sie die Möglichkeit, Testfragen vorzubereiten. Wenn Sie diese nicht benötigen, können Sie den Schritt überspringen. Sonst wählen Sie den Button «Zusammenfassende Aufgabe».



10. Die Bewertung der Interaktionen werden in der Moodle Bewertung gespeichert. Die Zuschauer müssen aber am Ende des Videos manuell den Button «Antworten absenden» auswählen.

